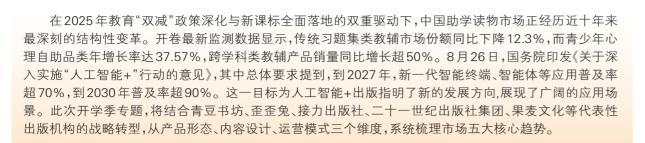
书

## 助学读物研发五大新势

# 从知识灌输到跨学科转型

■中国出版传媒商报记者 孙 珏





开学季专刊

## 趋势一 心理健康教育从边缘走向主流

政策导向与市场需求形成共振。近年来,助学读 物市场正在经历一场深刻变革,从过去以纯知识灌输 和学科辅导为核心,逐渐向关注儿童心理健康、情绪 管理和社交技能等软实力培养的方向转变。这一转 变的背后,是家长和教育工作者日益认识到:孩子的 内在情绪健康和良好社会适应性,是其接受知识教 育、实现长远发展的根基。正如开卷数据所示,2024 年青少年心理自助品类在少儿图书领域同比增长率 高达37.57%。这也说明家长们在关注孩子学习成绩 的同时,越发重视其情绪管理、社会交往、抗挫折能力 等非智力因素的发展。青豆书坊引进的"法国儿童心 理成长系列"成为现象级案例,该系列基于发展心理 学理论框架,针对4~10岁儿童设计20个主题场景,如 《被欺负了,可以打回去吗》通过"情境漫画+家长指导 页"形式,提供非暴力解决方案。上市4个月加印5 次,首印5万册售罄,创下该公司非虚构类图书最快加 印纪录。歪歪兔《给孩子的心理治愈漫画》则采用"认 知行为疗法+校园故事"的复合形态,半年销售15万 册。安徽少年儿童出版社的"笑猫日记"系列也是这 一趋势的杰出代表。其原著通过笑猫的视角,探讨了 友情、亲情、学业压力、生死教育等众多成长中的心理 议题。而它的"文改漫"进程,则是这一趋势的强化与 升级。大量畅销儿童文学作品,如"米小圈"系列、"淘 气包马小跳"系列,都经历了从纯文字创作到图像化、 轻量化创作的过程。运用漫画分格、对话框和夸张的 表情动作,让阅读变得轻松愉快,极大地缓解了儿童 (尤其是阅读困难或初始阅读者)面对纯文字阅读的 焦虑感和挫败感。

可以说,传统的"助学读物"核心目的是辅助课业 学习,其价值导向是提升成绩。近年,从单纯的"学业 助学"转向更全面的"成长助学",心理健康辅导和缓解 心理压力成为了新的、极其重要的"助学"功能。

## 趋势二 类教辅化与娱乐化双重演进

市场呈现明显的"功能外溢"特征。市场的一个明 显变化是"类教辅"读物变得多起来。许多家长买书重 视"功能性",这使得许多科普图书,甚至文学图书,都 朝着"类教辅"的方向作出改变。另一个变化是助学读 物"寓教于乐"的方向被进一步强调,搞笑漫画,知识轻 浅化、碎片化的呈现方式,被越来越多的出版商和读者 认可。浙江少年儿童出版社近年在策划选题、开发新 品时努力融入一些新元素,使其适应当下以新兴渠道 为主战场的图书市场形势。歪歪兔的产品中,紧贴孩

子课内学习的产品市场表现都很好,比如纯靠自然流 量,《中国寓言里的思辨课》上市不到一年,就销售了近 20万套(80万册);《世说新语来了!》和《古文观止来 了!》的销售也有近10万册。另一方面,蒲蒲兰绘本馆 的"屁屁侦探"系列通过AR解谜游戏书、校园寻宝活动 等玩法,其商业逻辑在于构建"内容一互动一社群"的 闭环,如恐龙IP衍生品与Z世代"痛包"文化的结合,使 教育产品同时具备社交货币属性。市场上的图书产品 不再只是"学习的助手",更是"心灵的伙伴"。不难发 现,孩子的学习不再局限于课堂,儿童读物正在与教材 同步,成为孩子的"第二课堂"。这类童书紧扣课标要 求,与语文、数学、科学等学科教材深度结合,实现"课 堂学习+课外拓展"的无缝衔接。除了巩固、补充课堂 知识外,教材衔接型童书也更加注重培养学习能力、激 发好奇心。比如书中会通过梳理时间轴、设置思维导 图等帮助孩子掌握学习方法,提升自主学习探究、逻辑 归纳和解决问题的能力。

## 趋势三 跨学科学习重构内容边界

新课标要求的"项目式学习"催生内容创新。"助 学读物"近年来的变化还体现在,一方面,内容从单 一学科向跨学科、跨领域拓展,项目式学习逐渐兴 起,更注重培养学生探究、实践和创新能力;另一方 面,思维培养从计算思维向人机协同计算思维转变, 强调以人为本、机器赋能,注重学生批判精神和创新 思维的培养。此外,教育还更关注"立德树人""人工 智能向善"导向,培养学生正确的价值观和道德伦理 意识。面对这些变化,接力出版社在产品层面积极 构建人工智能全学段通识教育新生态,通过开发系 统化的教育产品,搭建"教材图书、AI教室、芯片硬 件、课程建设、研学体验、评测竞赛"六位一体的人工 智能普及教育全栈生态,满足学生跨学科学习和人 机协同思维培养的需求,同时在产品中融入人文关 怀和价值观引导,形成完整的人工智能教育生态。 重庆出版社在产品层面作出了一些调整:一是推出 了同步教材的素材库,针对不同年级、不同主题的习 作,提供相应的素材使用方案;二是引入了跨学科学 习理念,探索学科间内在联系激发语文学科学习潜 力点。二十一世纪出版社集团《无处不在的经济学》 则建立"生活化知识图谱",通过200余个本土案例 (如共享单车押金机制)实现抽象概念具象化。

## 趋势四 IP化运营、"漫画+"延伸教育场景

出版机构正从内容提供商转型为教育服务商。IP

化驱动更加显著,"痛包""吧唧"的流行,出版机构结合 书籍研发周边,反映了市场对于周边产品的需求。最 多的IP化产品是宫西达也恐龙IP;产品的年龄段更加 趋向于小学阶段,而蒲蒲兰"怪杰佐罗力"系列、"屁屁 侦探"系列非常符合幼升小、小学阶段儿童,围绕书籍 开发的周边产品以及展览活动、解谜活动,也极受市场 欢迎;产品给孩子带来的情绪价值,成为产品研发的重 要考量因素之一。蒲蒲兰的"怪杰佐罗力"IP通过全国 巡回科学剧场,将图书角色转化为沉浸式学习引导 者。"宫西达也恐龙"系列则开发情绪管理手偶、亲子对 话卡等衍生品。这种"内容资产化"模式的关键,在于 建立用户情感账户。知识漫画类持续领跑少儿市场。 与此同时,"漫画+"已经成为知识传播的黄金法则。从 历史人文、自然科普到哲学经济,各类题材都能结合漫 画形式,让枯燥的知识变得生动有趣,轻松被记住— 大幅降低阅读门槛的同时,显著提升知识吸收效率。 这种火热现象背后,是教育观念的逐步转变:家长们越 来越认可保护孩子的阅读兴趣比单纯的知识获取更重 要,漫画形式恰好满足了这一需求。可以预见,未来知 识漫画读物市场将持续增长,"漫画+"的组合会更加多 元、丰富。

## 趋势五 价值观引导与技术驱动并重

助学读物的变化、消费升级和技术创新共同驱动 的转型,本质上是对教育本质的回归。未来3年,随着 脑科学研究成果的应用和混合现实技术的普及,助学 读物或将进化为"认知脚手架+情感支持系统+社会化 模拟器"的复合形态。早在2019年,接力出版社广州编 辑部依托粤港澳大湾区区位优势,敏锐地洞察到人工 智能上升为国家战略,于是联合中国科学院人工智能 科学家团队及信息技术教育专家编写了《人工智能》通 识教育系列教材,并于2020年通过广东省教育厅审定, 成为全国首套中小学人工智能地方教材。经过5年的 教学实践积累,教材不断修订升级,融入生成式人工智 能、大模型等最新前沿成果。2024年11月,教育部办公 厅发布《关于加强中小学人工智能教育的通知》,接力 出版社紧随政策导向,今年自主研发的AI教室(虚拟仿 真平台)正式落地。在此过程中,出版机构的核心竞争 力将取决于其整合教育学、心理学与技术的能力,以及 对人本主义教育理念的坚守。从市场产品端看,除了 成熟的AR、VR技术外,AI开始为童书不断注入新玩法 和新活力。例如,AI智能伴读内置语音助手,提供实时 讲解,定制个性化阅读体验。这些技术满足了孩子爱 玩的天性,又能让知识可触摸、可体验,真正让"玩中 学"成为现实。

## 交互式产品是否会成为未来主流?

张培培(青豆书坊童书编辑部负责人、"法国儿童心 理成长系列绘本"编辑):能兼具趣味性和功能性的心理 成长类读物会受到家长的持续关注,青豆书坊"青小豆 编辑部"将继续深耕儿童心理成长和亲子沟通类读物领 域,计划推出系统化产品、年龄段全覆盖、家长与孩子双 向赋能的图书。通过青豆书坊的读享部门构建的"内 容+服务"的完整生态系统,不仅仅是销售图书,而是提 供全面的家庭教育解决方案,这样的出版模式将会成为 未来的方向。我们相信,成功的心理成长读物不仅要告 诉孩子怎么做,更要帮助他们理解为什么,并且为家长 提供支持如何做的工具和信心。这才是真正从"助学" 到"助人"的教育升级。

熊丽霞(歪歪兔童书资深策划编辑):轻松阅读和深 度思考会成为这个时代孩子的需求。孩子轻松阅读并 不是指"无脑阅读",而是对图书研发者提出了更高的要 求,孩子既要读得开心,又要能走心,要能启发他们深度 思考,有兴趣去拓展,去钻研,去阅读更多。所以,我们 会在这个方面做更多的思考、调研和尝试。AI的到来, 其实是对我们提出了更高的要求,对待读者,我们要更 有诚意,产品要更走心才行。

金晓光(浙江少年儿童出版社文教出版中心主任): 当前,出于保护儿童青少年视力及心理健康等角度考 虑,小学生使用手机、电脑及其他电子产品的时间和频 率受到一定限制,交互式教辅产品暂时还不会被大规 模推广。但人工智能时代已经到来,交互式教辅产品 想必会成为未来主流。我们目前在助学读物和教辅图 书方面,有了一些基于新技术的配套或附加产品,比如 与图书配套的朗读音视频,与试题配套的听力材料,可

上传至平台统一批改的同步性练习,扫码获取的视频 课等。但这些与交互式的要求还有距离。未来我们会 积极关注,适时跟进。

林莹莹(蒲蒲兰市场部副总监):交互式助学一定是 未来的重要方向,蒲蒲兰也期望与时俱进,结合自家的 产品去做研发。目前,蒲蒲兰正在研发支持点读的宫 西达也恐龙书版本,实现"读一本书=看+听+感受"的 多维体验;探索"书+周边+数字化扩展"的立体产品体 系。另外,蒲蒲兰也期待与渠道伙伴(如当当、京东、天 猫、西西弗、茑屋书店等)探索深度合作,图书产品定制 化,并尝试与数字化结合,打造孩子真正喜欢、家长真 正认可的助学产品、助学活动。

刘蓉慧(接力出版社副总编辑):从当前行业趋势来 看,现有交互式产品主要以学习机、教育客户端为代 表,侧重教辅功能。而接力出版社作为专业少儿出版 机构,始终关注青少年阅读、学习与成长方式的转变, 将聚焦生成式人工智能、大模型与优质文化资源的深 度融合,跨界合作,让基于智能终端的交互式文化产品 从"知识载体"升级为能与青少年交互的"智能学伴"。 这类智能终端一方面依托大模型训练的优质内容库, 实现认知建构的精准化与场景化;另一方面通过人机 协同智能化,打破青少年被动接受知识文化的单向传 播模式,让学习过程从信息灌输转变为主动求解、思维 训练,实现教育模式革新。

## ●特别推荐

## 《助学笔记 数学 北师大版》打造"任务式"伴学手册

鲁媛(北京师范大学出版社(集团)有限公司 图书策划编辑)

《助学笔记数学北师大版》(1~8年级)以北师 大版数学教材为蓝本,打造"教材+教辅"一体化的 伴学指导手册。产品有三大特色:一是深度贴合教 材。紧扣北师大版数学教材脉络,通过"教材导学" 栏目梳理每课目标,以"任务串"形式引导学生自主 探究,标注习题设计意图,破解预习盲点。二是科 学学习闭环。创新构建"教材导学—学完即练—素 养运用"三阶结构,既设置与教材难度匹配的巩固 题检测预习效果,又延伸数学文化、跨学科实践等

素养题,培养核心素养。三是知识溯源与拓展。突 破传统教辅模式,不仅讲解知识点,更有数学史背 景与实际应用场景的拓展,助力学生理解知识来龙 去脉,提升自主学习能力。

该书专为北师大版教材使用者设计,适用场景 覆盖全学习周期。课前预习,通过"教材导学"完成 自主预习,按"任务串"指引逐步理解教材内容,标 注重点习题;预习后通过"学完即练"检测预习效 果,巩固基础。课后拓展,利用"素养运用"模块拓 展思维边界,阅读趣味性材料或挑战素养题,深化 知识理解。助力学生从被动接受转向主动探索,让 数学核心素养在自主实践中悄然生长!

### 《博物大发现:找找看》是 昆虫摄影师唐志远和科普达 人张辰亮(ID:无穷小亮的科 普日常)合著的一套自然科普 读物。与市面上大多数的科 普书不同,这是一套和小昆虫 玩"捉迷藏"的充满游戏交互 感的读物,让读者在沉浸式找 虫的过程中了解昆虫,认识大 自然,收获科学知识。

●热点聚焦

这套书适合5岁以上的 读者。上市以来,我们收到了 线上线下各地读者的评论和 反馈,发现除了孩子,小朋友 的爸爸妈妈也乐在其中享受 找虫的乐趣,全家都能十分轻 松地进入并开启一段快乐阅 读时光。书里有400多张超 微距昆虫大片、76个让人上头 又烧脑"找找看"游戏、60多位 "伪装大师"的生存智慧故事 ……很多读者都会忍不住惊 叹:大自然真是太神奇了。唐 老师走遍大江南北,深入热带 雨林、遍访城市公园的第一手 拍摄、观察和记录,结合小亮 老师对昆虫的介绍以及习知 识的通俗讲解,读者跟随两位 作家的图文一边找一边读,知 识就自动吸收了!

整本书都是野外实拍无 P图,几乎都是中国本土昆虫 的照片。认识了它们之后,说 不定什么时候,我们就能在城 市或者野外遇到它们,发现它 们,然后自豪地叫出它们的名 字,说出它们的故事。

特别是对于"上学郎"来说,语文课上 要求写观察日记,科学课上要求掌握自然 观察。观察能力对写作或者科学研究都 非常重要。唐老师和小亮老师用这套书 传达出,自然观察一点也不难——楼下的 公园、郊区的山里,在触手可及的地方就 能完成,而昆虫就是我们日常最容易接触 和观察的野生动物。无论春夏秋冬,这些 小巧可爱的动物朋友就在我们身边,俯下 身,即刻开始自然观察!

开学季来临,礼盒版特别附赠了实用 又有趣的昆虫文具三件套,让可爱的昆虫 朋友时时相伴,开启活力满满的新学期。

《博物大发现:找找看》这次礼盒的赠 品"会隐身的昆虫文具套装",包含了一支 竹节虫铅笔、一块蛞蝓橡皮和一本叶䗛 (xiū)便利贴,是唐志远和张辰亮两位作者 一起深度参与研发的。赠品研发的出发 点有几个:一是产品设计与书的主题"昆 虫拟态"符合;二是兼顾有趣和实用;三是 不区分年龄、时间和地点,也就是大人小 孩无论春夏秋冬在哪儿都能用;四是使用 前后的产品变化有反差萌或喜感,容易激 发用户晒图传播的兴趣。

小亮老师提出"这本书的读者很多都 是学生、孩子,他们经常用的就是文具,那 干脆就设计几款文具,也就是让昆虫模拟 这些文具"。于是,我们将目标锁定在笔、 橡皮、尺子、便利贴、笔记本等几样高销量+ 使用率的文具上,并邀请科学插画师猫小 昭根据书中内容精心绘制,最终才有了这 套100%纯原创的本土昆虫主题文具——市 面上买不到!

活的竹节虫掉在地上装死的时候,就 跟铅笔一样:它会把腿都并拢起来,贴紧在 身体两侧,模拟成一根树枝。然后这跟竹 节虫铅笔,我们随着使用需要不断削它,它 就会变得越来越短,这个过程既可爱又搞 笑。当我们把它放在笔袋或者铅笔盒里, 竹节虫就仿佛在一堆笔中间隐身了。需要 用铅笔时,把它找出来的过程就相当于玩 "找找看"!

蛞蝓,也就是我们常说的"鼻涕虫",它 本身软软的,十分Q弹。把它做成一块橡 皮再合适不过,既像一只模拟成橡皮的蛞 蝓,又像一块模拟成蛞蝓的橡皮。我们还 高度还原了在书中出现的蛞蝓的身体颜色 一种介于金黄与蛋黄之间的颜色。建 议大家从"屁股",也就是底部开始用,不然 从脑袋开始擦的话就很快就会看不出来这 是什么了。

叶䗛便利贴是唐老师的创意:因为叶 䗛的腹部模拟的是叶片,面积很大,所以 做成便利贴正好与铅笔、橡皮形成一个 "书写组合"。最大的亮点是便笺纸部分, 用来写字的正面是浅绿色,用来粘贴的背 面是深绿色。这跟叶䗛伪装成叶子的状态 完全一致——叶䗛背面颜色很像叶子的反 面,腹面的颜色反而很像叶子的正面。

这套作者和编辑一起下足了心思研发 的昆虫文具赠品,上市以来受到了各年龄 层用户的喜爱。大家在将这些"昆虫"当成 文具使用时,自己的书桌也仿佛变成了大 自然一样,很有意思!

# 昆 虫文具套装 启科 版